***Техническое задание к игре “Evil Spirits”***

Сделал Насибов Самир

Ученик 10-3 класса

2020-2021

1. Введение

2. Основания для разработки

3. Назначение разработки

4. Требования к программе

5. Требования к программной документации

6. Технико-экономические показатели

7. Стадии и этапы разработки

8. Порядок контроля и приемки;

1

**Введение**

Данное техническое задание написано на основании ГОСТ-19.201-78.

Написание данного технического задания регламентирует выполнение проекта по информатике 10 класса.

Данная программа будет называться “Evil spirits”.

Основная задача программы-дать пользователю возможность потратить время впустую ,расслабиться .

Область применения: развлечения.

Программа предназначена исключительно для весёлого времяпровождения и не несёт никакой смысловой нагрузки.

Здесь представлена сокращенная версия технического задания, поскольку данная программа предполагается как отдельный проект, не предполагающая получение экономической выгоды.

2

**Основания для разработки**

Основаниями для разработки данного программного обеспечения стали:

­­­­­­­-C#

-Unity

Темой этой программы является приключения.

3

**Назначение разработки**

*Функциональное назначение*

Программа предоставляет возможность погружения в виртуальный мир.

*Эксплуатационное назначение*

Программа управляется пользователем с помощью клавиши.

4

**Требования к программе**

-требования к функциональным характеристикам

Между всеми компонентами программы должно быть наложено взаимодействие.

-требования к надежности

Программа должна обеспечивать проверку корректности входных данных

-условия эксплуатации

Программой можно пользоваться любым лицам, старше 6 лет.

-требования к составу и параметрам технических средств

Программа должна поддерживаться на любом компиляторе языка программирования C# и работать на ПК.

-требования к информационной и программной совместимости

Программа должна использоваться как на 32-разрядной системе ,так и на 64-разрядной системе.

-требования к транспортированию и хранению

Программа может храниться на любых хранителях и передаваться с помощью любых внешних носителей(диски, дискеты ,карты флеш-памяти ,карты памяти).

5

**Требования к программной документации**

Документы к программе должны быть выполнены в соответствии с ГОСТ 19.106-78 и ГОСТами к каждому виду документа.

6

**Технико-экономические показатели**

В рамках данной работы расчёт экономической эффективности не предусмотрен

Предполагаемая потребность обуславливается тем фактом, что на данный момент множество людей играют в игры.

На момент начала разработки на рынке было выявлено немного аналогичных продуктов.

7

**Стадии и этапы разработки**

Программа должна разрабатываться в несколько этапов:

-Изучение языка программирования С#

-Знакомство со средой разработки Unity

-Продумывание сюжета игры и распределение объёма работы над кодом программы

-Написание кода программы(будет также происходить в несколько этапов)

-Проверка кода на пограничные случаи, выявление ошибок и их устранение

-Испытание программы

Сроки разработки:

Программа должна полностью функционировать и быть готова к эксплуатации к концу началу марта 2021 года.

8

**Порядок контроля и приемки**

Производится проверка корректного выполнения программой заложенных в нее функций, т.е. осуществляется функциональное тестирование программы. Также осуществляется визуальная проверка интерфейса программы. Программа и методика испытаний (ГОСТ 19.301-79)”, в котором указывают:

1) перечень функций программы, выделенных в программе для испытаний, и перечень требований, которым должны соответствовать эти

2) перечень необходимой документации и требования

3) методы испытаний и обработки информации

4) технические средства и порядок проведения испытаний( Сроки проведения испытаний обсуждаются дополнительно).

Прием программы будет утвержден при корректной работе программы при различных входных данных, соответствующих условиям данного документа и при предоставлении полной документации к продукту, выполненной в соответствии с требованиями.

9